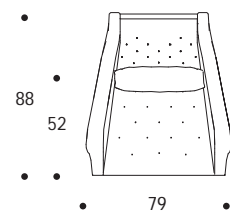
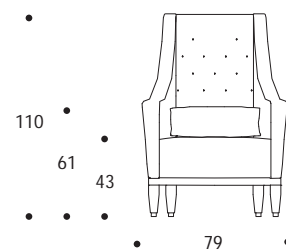
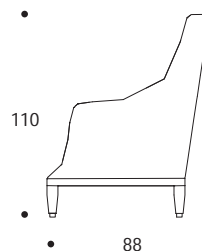


POLTRONA | ARMCHAIR

volume / volume 1,040 m³
colli / boxes 1

MASTER COLLECTION
pp. 30, 36, 48, 50/51, 55



DESCRIZIONE / DESCRIPTION	CODICE / CODE	EURO / EURO
<p>poltrona imbottita fissa a densità differenziata, n. 1 cuscino poggiatesta <i>fix padded armchair with differentiated polyurethane foam densities, n. 1 kidney pillow</i></p> <p>tessuto rivestimento <i>fabric finishing</i></p> <p>tessuto cliente ml *9,00 / C.O.M. fabric 1m *9,00 tessuto cat. B / fabric cat. B tessuto cat. C / fabric cat. C tessuto cat. D / fabric cat. D tessuto cat. E / fabric cat. E tessuto cat. F / fabric cat. F tessuto cat. G / fabric cat. G tessuto cat. LUX / fabric cat. LUX</p> <p>pelle rivestimento <i>leather finishing</i></p> <p>pelle cliente* / C.O.M. leather* pelle cat. A / leather cat. A pelle cat. B / leather cat. B pelle cat. C / leather cat. C pelle cat. D / leather cat. D</p>	PLHAMBO01	

optional
optional

stampa cavallo "Troy" a rilievo solo su cuscino
poggiatesta in pelle liscia
*"Troy" horse relief printing only on plain leather
kidney pillow*

sovrapprezzo / surcharge

N.B. rivestimento in tessuto Amelie, Hollister e Vamp non possibile

N.B. Amelie, Hollister and Vamp fabric version not available

*TESSUTI E PELLI CLIENTE: La Smania Industria Italiana Mobili S.p.A., si riserva di verificare i materiali forniti dai clienti rispetto alle caratteristiche del prodotto e al tipo di rivestimento richiesto. Qualora questi materiali non siano considerati idonei, la stessa potrà decidere di non procedere con la lavorazione o, nel caso, di abbeditare, previa comunicazione al cliente, un sovrapprezzo.

*C.O.M. fabric & C.O.M. leather: Smania Industria Italiana Mobili S.p.A. reserves the right to verify the characteristics of the materials supplied by the customer and also the kind of materials requested. If the materials are not suitable to fit, we may consider not to accept or add an extra charged for possible extra workmanship, after notice.

* i tessuti sono calcolati senza rapporto / fabrics are calculated without repeat